

Interpolación y Aproximación

Question 1

[Top 1](#) [Bottom](#) [Focus](#) [Help](#)

Obtener el polinomio de interpolación usando la fórmula de interpolación de Lagrange con la siguiente tabla de valores, e interpolar en el punto $x = 1$.

x_k	3	2	-1
y_k	23	15	3

You have not attempted this yet

The teacher's answer was:

$$5+3x+x^2$$

This can be entered as:

5+3*x+x^2

Solution:

Sabemos que la fórmula de interpolación de Lagrange para los $n+1$ puntos (x_i, y_i) , $i=0, \dots, n$, viene dada por: (ver por ejemplo el tutorial <http://pcm.dis.ulpgc.es/an/tutor/lagrange.pdf>)

$$p(x) = \sum_{k=0}^n y_k \prod_{i=0, i \neq k}^n \frac{x-x_i}{x_k-x_i} = \sum_{k=0}^n y_k L_k(x)$$

Dados los puntos $(x_0, y_0) = (3, 23)$, $(x_1, y_1) = (2, 15)$, $(x_2, y_2) = (-1, 3)$, tenemos entonces que los polinomios de Lagrange son los siguientes:

$$L_0(x) = \frac{(x-x_1)(x-x_2)}{(x_0-x_1)(x_0-x_2)} = \frac{(x-2)(x+1)}{(3-2)(3+1)} = \frac{1}{4}(x-2)(x+1) = \frac{1}{4}x^2 - \frac{1}{4}x - \frac{1}{2}$$

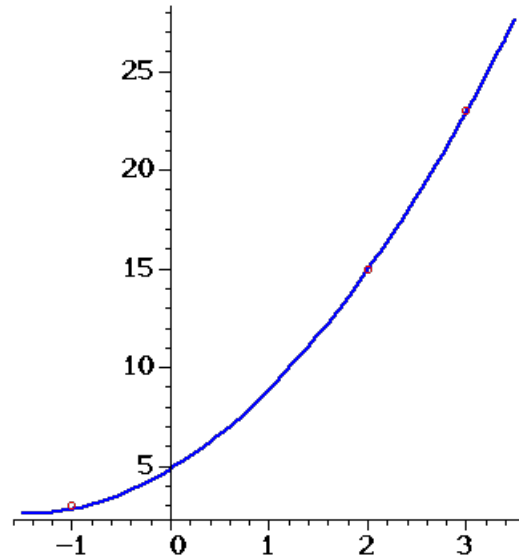
$$L_1(x) = \frac{(x-x_0)(x-x_2)}{(x_1-x_0)(x_1-x_2)} = \frac{(x-3)(x+1)}{(2-3)(2+1)} = -\frac{1}{3}(x-3)(x+1) = -\frac{1}{3}x^2 + \frac{2}{3}x + 1$$

$$L_2(x) = \frac{(x-x_0)(x-x_1)}{(x_2-x_0)(x_2-x_1)} = \frac{(x-3)(x-2)}{(-1-3)(-1-2)} = \frac{1}{12}(x-3)(x-2) = \frac{1}{12}x^2 - \frac{5}{12}x + \frac{1}{2}$$

El polinomio solución es por tanto:

$$p(x) = \sum_{k=0}^2 y_k L_k(x) = 23 L_0(x) + 15 L_1(x) + 3 L_2(x) = 5 + 3x + x^2$$

y la gráfica del polinomio de interpolación y de los puntos (x_i, y_i) , $i=0, \dots, 2$ es la siguiente:



Si en lugar de obtener el polinomio de interpolación se quiere interpolar en un punto, o sea, se quiere calcular el valor del polinomio de interpolación en un punto concreto, basta sustituir la variable "x" de la fórmula por ese valor y realizar las operaciones correspondientes. En nuestro caso, si se quiere interpolar en el punto $x=1$, usando alguna de las expresiones ya vistas para $L_k(x)$, obtenemos:

$L_0(1) = -1/2$, $L_1(1) = 4/3$, $L_2(1) = 1/6$ y por tanto:

$$p(1) = \sum_{k=0}^2 y_k L_k(1) = 23 L_0(1) + 15 L_1(1) + 3 L_2(1) = 9$$

Si ya se tuviera el polinomio explícitamente tal como se ha calculado aquí, en potencias de x multiplicadas por sus coeficientes, es preferible utilizar el algoritmo de Ruffini-Horner para evaluar el polinomio en los puntos deseados, ya que entonces el coste es lineal (ver apuntes asignatura). En este caso, para obtener el valor en $x = 1$ del polinomio de interpolación $p(x) = 5 + 3x + x^2$ colocamos los coeficientes de mayor a menor exponente y operamos de la forma usual:

1	1	3	5
	1	4	9

o bien

$$p(1) = (1 \cdot 1 + 3) \cdot 1 + 5 = 9$$

obteniendo el mismo resultado que antes, $p(1) = 9$, con muchas menos operaciones. Sabemos que con Ruffini-Horner a lo sumo son necesarios n productos y n sumas para obtener el valor de un polinomio de grado n . Claro que para llegar a este punto se han debido realizar antes todas las operaciones necesarias para obtener el polinomio en potencias de x . ¿cuántas sumas/restas y productos/divisiones son necesarias para obtener el polinomio final?

Mark summary:

Question	Value	Your mark
1	1.00	-
Total	1.00	0.00