

Interpolación y Aproximación

Question 1

[Top 1](#) [Bottom](#) [Focus](#) [Help](#)

Obtener el polinomio de interpolación usando la fórmula de interpolación de Lagrange con la siguiente tabla de valores, e interpolar en el punto $x = -1$.

x_k	0	-3	2	-4
y_k	0	-84	26	-196

You have not attempted this yet

The teacher's answer was:

$$x+3x^3$$

This can be entered as:

$$x+3*x^3$$

Solution:

Sabemos que la fórmula de interpolación de Lagrange para los $n+1$ puntos (x_i, y_i) , $i=0, \dots, n$, viene dada por: (ver por ejemplo el tutorial <http://pcm.dis.ulpgc.es/an/tutor/lagrange.pdf>)

$$p(x) = \sum_{k=0}^n y_k \prod_{i=0, i \neq k}^n \frac{x-x_i}{x_k-x_i} = \sum_{k=0}^n y_k L_k(x)$$

Dados los puntos $(x_0, y_0) = (0, 0)$, $(x_1, y_1) = (-3, -84)$, $(x_2, y_2) = (2, 26)$, $(x_3, y_3) = (-4, -196)$, tenemos entonces que los polinomios de Lagrange son los siguientes:

$$L_0(x) = \frac{(x-x_1)(x-x_2)(x-x_3)}{(x_0-x_1)(x_0-x_2)(x_0-x_3)} = \frac{(x+3)(x-2)(x+4)}{(0-3)(0-2)(0-4)} = -1/24(x+3)(x-2)(x+4) = -1/24x^3 - 5/24x^2 + 1/12x + 1$$

$$L_1(x) = \frac{(x-x_0)(x-x_2)(x-x_3)}{(x_1-x_0)(x_1-x_2)(x_1-x_3)} = \frac{x(x-2)(x+4)}{(-3-0)(-3-2)(-3-4)} = 1/15x(x-2)(x+4) = 1/15x^3 + 2/15x^2 - 8/15x$$

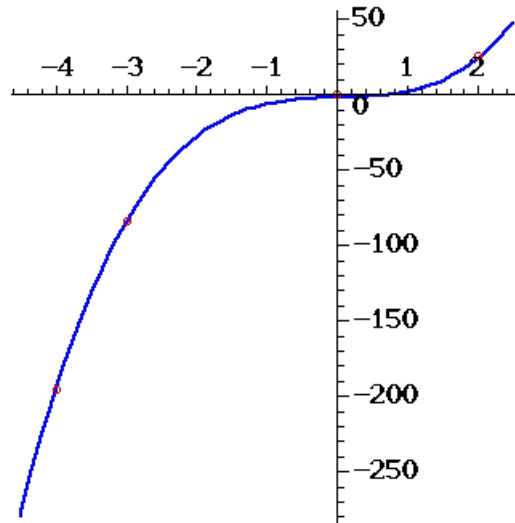
$$L_2(x) = \frac{(x-x_0)(x-x_1)(x-x_3)}{(x_2-x_0)(x_2-x_1)(x_2-x_3)} = \frac{x(x+3)(x+4)}{(2-0)(2-(-3))(2-(-4))} = 1/60x(x+3)(x+4) = 1/60x^3 + 7/60x^2 + 1/5x$$

$$L_3(x) = \frac{(x-x_0)(x-x_1)(x-x_2)}{(x_3-x_0)(x_3-x_1)(x_3-x_2)} = \frac{x(x+3)(x-2)}{(-4-0)(-4-(-3))(-4-2)} = -1/24x(x+3)(x-2) = -1/24x^3 - 1/24x^2 + 1/4x$$

El polinomio solución es por tanto:

$$p(x) = \sum_{k=0}^3 y_k L_k(x) = 0 L_0(x) - 84 L_1(x) + 26 L_2(x) - 196 L_3(x) = x + 3x^3$$

y la gráfica del polinomio de interpolación y de los puntos (x_i, y_i) , $i=0, \dots, 3$ es la siguiente:



Si en lugar de obtener el polinomio de interpolación se quiere interpolar en un punto, o sea, se quiere calcular el valor del polinomio de interpolación en un punto concreto, basta sustituir la variable "x" de la fórmula por ese valor y realizar las operaciones correspondientes. En nuestro caso, si se quiere interpolar en el punto $x = -1$, usando alguna de las expresiones ya vistas para $L_k(x)$, obtenemos:

$$L_0(-1) = 3/4, \quad L_1(-1) = 3/5, \quad L_2(-1) = -1/10, \quad L_3(-1) = -1/4 \quad \text{y por tanto:}$$

$$p(-1) = \sum_{k=0}^3 y_k L_k(-1) = 0 L_0(-1) - 84 L_1(-1) + 26 L_2(-1) - 196 L_3(-1) = -4$$

Si ya se tuviera el polinomio explícitamente tal como se ha calculado aquí, en potencias de x multiplicadas por sus coeficientes, es preferible utilizar el algoritmo de Ruffini-Horner para evaluar el polinomio en los puntos deseados, ya que entonces el coste es lineal (ver apuntes asignatura). En este caso, para obtener el valor en $x = -1$ del polinomio de interpolación $p(x) = x + 3x^3$ colocamos los coeficientes de mayor a menor exponente y operamos de la forma usual:

-1	3	0	1	0
	3	-3	4	-4

o bien

$$p(-1) = ((3 \cdot (-1) + 0) \cdot (-1) + 1) \cdot (-1) + 0 = -4$$

obteniendo el mismo resultado que antes, $p(-1) = -4$, con muchas menos operaciones. Sabemos que con Ruffini-Horner a lo sumo son necesarios n productos y n sumas para obtener el valor de un polinomio de grado n . Claro que para llegar a este punto se han debido realizar antes todas las operaciones necesarias para obtener el polinomio en potencias de x . ¿cuántas sumas/restas y productos/divisiones son necesarias para obtener el polinomio final?



(cc) Jesús García Quesada 2010

Mark summary:

Question	Value	Your mark
1	1.00	-
Total	1.00	0.00