

# Interpolación y Aproximación

## Question 1

[Top 1](#) [Bottom](#) [Focus](#) [Help](#)

Obtener el polinomio de interpolación usando la fórmula de interpolación de Lagrange con la siguiente tabla de valores, e interpolar en el punto  $x = 2$ .

$x_k$	5	-5	3	-1
$y_k$	-387	333	-83	-3

You have not attempted this yet

The teacher's answer was:

$$-2+3x-x^2-3x^3$$

This can be entered as:

$$-2+3*x-x^2-3*x^3$$

### Solution:

Sabemos que la fórmula de interpolación de Lagrange para los  $n+1$  puntos  $(x_i, y_i)$ ,  $i=0, \dots, n$ , viene dada por: (ver por ejemplo el tutorial <http://pcm.dis.ulpgc.es/an/tutor/lagrange.pdf>)

$$p(x) = \sum_{k=0}^n y_k \prod_{i=0, i \neq k}^n \frac{x-x_i}{x_k-x_i} = \sum_{k=0}^n y_k L_k(x)$$

Dados los puntos  $(x_0, y_0) = (5, -387)$ ,  $(x_1, y_1) = (-5, 333)$ ,  $(x_2, y_2) = (3, -83)$ ,  $(x_3, y_3) = (-1, -3)$ , tenemos entonces que los polinomios de Lagrange son los siguientes:

$$L_0(x) = \frac{(x-x_1)(x-x_2)(x-x_3)}{(x_0-x_1)(x_0-x_2)(x_0-x_3)} = \frac{1}{120} (x+5)(x-3)(x+1) = \frac{1}{120} x^3 + \frac{1}{40} x^2 - \frac{13}{120} x - \frac{1}{8}$$

$$L_1(x) = \frac{(x-x_0)(x-x_2)(x-x_3)}{(x_1-x_0)(x_1-x_2)(x_1-x_3)} = -\frac{1}{320} (x-5)(x-3)(x+1) = -\frac{1}{320} x^3 + \frac{7}{320} x^2 - \frac{7}{320} x - \frac{3}{64}$$

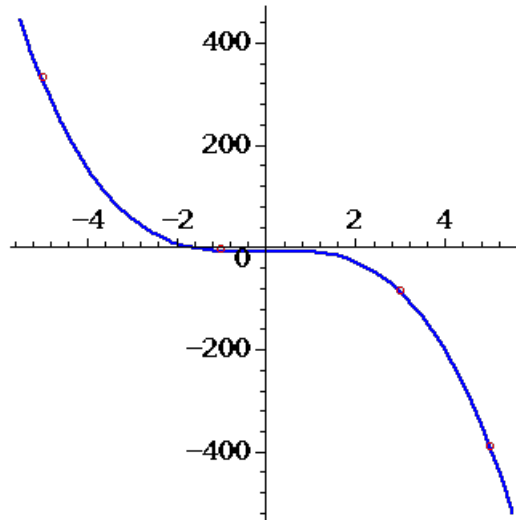
$$L_2(x) = \frac{(x-x_0)(x-x_1)(x-x_3)}{(x_2-x_0)(x_2-x_1)(x_2-x_3)} = -\frac{1}{64} (x-5)(x+5)(x+1) = -\frac{1}{64} x^3 - \frac{1}{64} x^2 + \frac{25}{64} x + \frac{25}{64}$$

$$L_3(x) = \frac{(x-x_0)(x-x_1)(x-x_2)}{(x_3-x_0)(x_3-x_1)(x_3-x_2)} = \frac{1}{96} (x-5)(x+5)(x-3) = \frac{1}{96} x^3 - \frac{1}{32} x^2 - \frac{25}{96} x + \frac{25}{32}$$

El polinomio solución es por tanto:

$$p(x) = \sum_{k=0}^3 y_k L_k(x) = -387 L_0(x) + 333 L_1(x) - 83 L_2(x) - 3 L_3(x) = -2 + 3x - x^2 - 3x^3$$

y la gráfica del polinomio de interpolación y de los puntos  $(x_i, y_i)$ ,  $i=0, \dots, 3$  es la siguiente:



Si en lugar de obtener el polinomio de interpolación se quiere interpolar en un punto, o sea, se quiere calcular el valor del polinomio de interpolación en un punto concreto, basta sustituir la variable "x" de la fórmula por ese valor y realizar las operaciones correspondientes. En nuestro caso, si se quiere interpolar en el punto  $x=2$ , usando alguna de las expresiones ya vistas para  $L_k(x)$ , obtenemos:

$$L_0(2) = -7/40, \quad L_1(2) = -9/320, \quad L_2(2) = 63/64, \quad L_3(2) = 7/32 \quad \text{y por tanto:}$$

$$p(2) = \sum_{k=0}^3 y_k L_k(2) = -387 L_0(2) + 333 L_1(2) - 83 L_2(2) - 3 L_3(2) = -24$$

Si ya se tuviera el polinomio explícitamente tal como se ha calculado aquí, en potencias de  $x$  multiplicadas por sus coeficientes, es preferible utilizar el algoritmo de Ruffini-Horner para evaluar el polinomio en los puntos deseados, ya que entonces el coste es lineal (ver apuntes asignatura). En este caso, para obtener el valor en  $x = 2$  del polinomio de interpolación  $p(x) = -2 + 3x - x^2 - 3x^3$  colocamos los coeficientes de mayor a menor exponente y operamos de la forma usual:

2	-3	-1	3	-2
	-3	-7	-11	<b>-24</b>

o bien

$$p(2) = ((-3 \cdot 2 - 1) \cdot 2 + 3) \cdot 2 - 2 = -24$$

obteniendo el mismo resultado que antes,  $p(2) = -24$ , con muchas menos operaciones. Sabemos que con Ruffini-Horner a lo sumo son necesarios  $n$  productos y  $n$  sumas para obtener el valor de un polinomio de grado  $n$ . Claro que para llegar a este punto se han debido realizar antes todas las operaciones necesarias para obtener el polinomio en potencias de  $x$ . ¿cuántas sumas/restas y productos/divisiones son necesarias para obtener el polinomio final?



(cc) Jesús García Quesada 2010

#### Mark summary:

Question	Value	Your mark
<a href="#">1</a>	1.00	-
Total	1.00	0.00